Тип даних - тип об'єкта яким можна маніпулювати, бувають основні (int, float, str, bool) та складні (складаються з декількох основних).

Типізація:

Статична - тип змінної визначається на початку програми і не змінюється до кінця програми (інші типи даних не сприймається або сприймається як тип який є статичним)

Динамічна - тип змінної може бути будь яким і в значається її значенням на поточний момент часу

Сильна - не дозволяє мові програмування ігнорувати різницю між типами даних операндів

Слабка - дозволяє мові вільно інтерпретувати тип змінних для їх взаємодії, мова сама змінює тип змінної залежно від її використання

Явна - тип нових змінних/функцій/їх аргументів потрібно ставити явно

Неявна - тип нових змінних визначає компілятор/інтерпретатор